



このゲームのストーリーは、江戸時代未高、奥界の国より表りし痩性の名が、1つの軍団を形成し、日本

の世をおびやかす様になっていた。 ある日のこと、城主の姫 "霧硬" が軍団に接われてしまった。

そこで、城主の指名を受けて数々の武装者運が、軍団の屋敷を目指したが、第1人として帰城した者はいなかった。

その時、ある若者が認を救出すべく魔城へと走った。/ その若者とは、伊質の風の忍者 "影" である。

遊び方

 ●8方丸レパーとカボタン、手裏製ボタンを上手に操作 して*影*(プレイヤー)をコントロールして下さい。
●脳関権成は、

● 副当時和は、 森のシーン(下京を削し、景楽に妖巧を削すと席 力がとけ、森から総出することができ

ます。 抜け穴のシーン (出会する下窓をやっつけて前に重める)

就是のシーン(下恋の収集を交しながら矢印の方向 に意り屋敷に及び込め。) 便数のシーン(下恋や坂がを倒しながら、乗上祭に とらわれている面を抽し出し、力で通 を切って同じだけた。)

表 の シ ー ン (再び森のシーンとなり、"粉"と"数" を迎ってくる情報技術型と、その片質 である意之介を告せ。) ●載からの力や手裏類は、ジャンプしたり、上体を伏せ

●総からの力や手書前は、ジャンプしたり、上体を伏せたり、力でよけたりしながら機能に行動することが影響のデジニックである。

者のテクニックである。 ●飲おは、炎と金棒で襲ってきますので、炎の前は妖好 のふところに飛び込み伏せてから削すと右刺です。

●プレイヤー*影*を全部矢なうとゲームスーパーとなります。

●全国主亜部門100余ヵ所の営業網

©TAITO CORP. 1985